**Функциональные требования**

***(Меню)***

1. После запуска игры пользователь видит меню, состоящее из трёх кнопок:

* Новая игра
* Об игре
* Выход

Помимо этого в правом верхнем углу находится кнопка «Звук», позволяющая включать и выключать звуки и музыку в игре.

1. Кнопка «Новая игра» вызывает переход непосредственно в саму игру.
2. Кнопка «Об игре» предоставляет пользователю короткое описание игры.
3. Кнопка «Выход» завершает работу программы.

***(Игра)***

Итак, нажав кнопку «Новая игра» пользователь начинает игру:

1. На каждый клик мышкой персонаж игры совершает прыжок.
2. Каждый раз, когда персонаж «собирает» монету, значение счётчика очков, расположенного в левом нижнем углу, увеличивается.
3. Если персонаж задевает препятствие – счётчик обнуляется, игра начинается сначала.
4. Задача пользователя – набрать максимальное количество очков, управляя персонажем.
5. В самой игре также присутствует кнопка «Звук» и кнопка «Назад», позволяющая вернуться в меню.